



Verona, 6 giugno – 11 luglio 2016
Bottagisio Sport Center



REGOLAMENTO GARA

► ISCRIZIONE SQUADRE E TESSERAMENTO ATLETI

- N. 28 SQUADRE PARTECIPANTI.**
- Quota Iscrizione: € 350,00 per singola squadra**, comprensiva di tesseramento con assicurazione infortuni per **nr. 12 atleti** (*massimali garantiti: M. 80mila € - I.P. 80mila € - RSM 1.000,00*), Muta di Maglie Joma completa (*11 giocatori + 1 portiere*), 2 palloni gara, campi da gioco, direzione gare, premiazioni.
a) è consentita l'iscrizione di ulteriori n. 6 nuovi atleti (*deroga sino a 10 atleti per le sole squadre che iscriveranno giocatori che hanno partecipato al campionato di calciotto 2015/2016*), **previo versamento della quota pro-capite di € 5,00** (*non è previsto il completo da gioco in omaggio*), entro e non oltre le 24 ore antecedenti la seconda gara della fase a gironi. Trascorso tale termine non saranno più consentite iscrizioni di nuovi atleti;
b) nel corso del Torneo non è consentita la sostituzione degli atleti già iscritti e tesserati, anche nei casi di infortunio; **non potranno altresì** essere tesserati atleti già iscritti e tesserati per altre squadre.
- Partecipazione Squadre:** sono state ammesse solo ed esclusivamente le squadre che hanno presentato regolare richiesta di iscrizione nei tempi e nei modi stabiliti. Le squadre in difetto potranno essere escluse. Potranno altresì essere ancora escluse le squadre che hanno iscritto o iscriveranno nelle proprie liste atleti privi dei requisiti previsti o sui quali gravano provvedimenti disciplinari e/o squalifiche sportive deliberate da Area Sport o da Organismi riconosciuti dal CONI. Il Comitato Organizzatore si riserva inoltre la facoltà di valutare a proprio insindacabile giudizio l'ammissione di Squadre e Atleti.
- Partecipazione Atleti:** visto il carattere dilettantistico - promozionale dell'attività non esistono limiti di età per gli atleti partecipanti (per i minorenni è obbligatoria l'autorizzazione di chi ne esercita la responsabilità genitoriale). Sono ammessi i Tesserati Atleti FIGC LND che hanno militato nei campionati di calcio 2015/2016 dall'Eccellenza alla 3ª Categoria o giovanili. **Le squadre potranno altresì iscrivere e tesserare UN SOLO GIOCATORE che abbia militato nei campionati di calcio professionistici 2015/2016 dalla serie A alla serie D compresa.**

► FORMULA TECNICA E REGOLE DI GIOCO

- FASE REGOLARE:** le 28 squadre ammesse sono state abbinare mediante sorteggio alle prime 28 Nazionali del Ranking Mondiale Fifa 2016, e sempre mediante sorteggio sono state suddivise in **7 gironi da 4 squadre ciascuno** che si disputano con partite di sola Andata.
- FASE FINALE:** le **prime 2 squadre classificate in ciascuno dei 7 gironi più le 2 migliori terze classificate** accedono alla Fase Finale che si disputerà ad eliminazione diretta dagli ottavi di finali, quindi i quarti, le semifinali e le due finali (3° - 4° e 1° - 2° posto).
- Determinazione due migliori terze classificate nei 7 gironi:** nell'ordine: A) punti fatti, B) differenza reti, C) numero di reti segnate, D) stato disciplinare (B-C-D riferiti a tutte le gare disputate nella fase). In caso di ulteriore parità si procederà al sorteggio ufficiale di qualificazione.
- Regole di gioco:** le regole di gioco applicate sono quelle ufficiali Area Sport / ASI per il calcio a 8 e F.I.G.C. LND per il calcio a 7, salvo quanto disposto diversamente dal presente regolamento di gara.
- Fuorigioco:** non si applica la regola del fuorigioco.
- Sostituzioni:** i cambi dei giocatori di movimento possono essere effettuati in fase di gioco ed in numero illimitato e devono essere effettuati a ridosso delle panchine; il giocatore da sostituire non può in alcun modo uscire da altre zone del campo, pena l'ammonizione. Il giocatore deve uscire dal campo nella zona limitrofa alla propria panchina e successivamente può entrare il sostituto; non è necessaria la segnalazione al direttore di gara. **La sola sostituzione del portiere deve avvenire a gioco fermo.**
- Fischio Arbitrale:** in caso di fischi provenienti dall'esterno del campo di gioco, non riconducibili in alcun modo al direttore di gara, il gioco non verrà mai interrotto e la gara proseguirà regolarmente.
- Rimessa dal fondo:** sulla rimessa dal fondo da parte del portiere (o di un giocatore), i giocatori avversari devono porsi al di fuori dell'area di rigore; non è prevista né può essere richiesta alcuna distanza di gioco dal pallone, che potrà essere posizionato in qualunque parte all'interno dell'area di rigore.
- Rete valida:** è considerata valida la rete segnata su calcio d'inizio, su calcio di punizione diretto, su calcio di rinvio e su calcio d'angolo.

14. **Durata gare:** la durata delle gare è fissata in due tempi da 25 minuti ciascuno con intervallo di 3 minuti. In tutte le gare ad eliminazione diretta della Fase Finale, in caso di parità al termine dei due tempi regolamentari, si procederà direttamente con i calci di rigore.
15. **Direzione gare:** a cura del Settore Tecnico Arbitrale Area Sport/ASI Verona.
16. **Guardalinee:** Le squadre sono obbligate, qualora il Direttore di Gara ne faccia richiesta, a mettere a disposizione un giocatore o un dirigente per assolvere la funzione di guardalinee. Il calciatore che inizia una gara con funzioni di guardalinee può, nella stessa gara, partecipare al gioco come calciatore. Un calciatore che abbia già preso parte al gioco, può essere incaricato delle funzioni di guardalinee purché non sia stato espulso.
17. **Distinta di gara:** le squadre hanno l'obbligo di compilare la distinta ufficiale di gara e di presentarla all'Arbitro almeno 5 minuti prima dell'incontro, allegando validi documenti d'identità degli atleti.
18. **Pallone gara:** ogni squadra ha l'obbligo di mettere a disposizione del Direttore di Gara un numero sufficiente di palloni per consentire il regolare svolgimento delle partite (pallone Area Sport o altro pallone regolamentare).
19. **Muta da gioco:** le squadre hanno l'obbligo di indossare le divise da gioco Joma fornite dall'organizzazione e comprese nella quota di iscrizione; solo i portieri potranno indossare proprie divise da gioco previa autorizzazione del C.O. In ogni caso eventuali altre divise dei portieri non potranno riportare marchi o loghi diversi da quelli ufficiali della manifestazione; in tutti i casi di violazione del presente articolo saranno applicate sanzioni disciplinari ed economiche. Nel caso di due squadre con maglie di colore uguale, o simile, la squadra prima nominata in calendario ha l'obbligo di indossare casacche/fratini fornite dal C.O.
20. **Riconoscimento gara:** potranno accedere all'interno dell'area di gioco solamente gli atleti iscritti nella distinta di gara ed in regola con il tesseramento sino ad un massimo di 16 giocatori; potranno altresì accedere all'interno dell'area di gioco non più di n. 2 persone tra dirigenti, allenatori e accompagnatori, i cui dati dovranno tassativamente essere riportati sulla distinta di gara assieme al numero di un documento di identità; per il riconoscimento dovranno essere esibiti validi documenti di identità.
21. **Numero minimo giocatori per iniziare una gara:** una gara può iniziare con un **minimo di 6 giocatori** e può altresì proseguire sino al termine con il medesimo numero; qualora una squadra si presenti in campo con un numero di giocatori inferiore a 6 la gara non potrà avere inizio: in tal caso si applicano i disposti dell'art. 24.
22. **Spostamento gare:** **NON PREVISTO.** Non sarà accettata né presa in considerazione alcuna richiesta di spostamento gare (giorno e orario). Nei casi di maltempo e/o di impraticabilità dei campi da gioco, il recupero delle gare sarà stabilito a giudizio insindacabile dal Comitato Organizzatore.
23. **Classifica avulsa:** nella Fase a Gironi a parità di punti tra due o più squadre, sarà considerato nell'ordine: A) il risultato degli scontri diretti, B) la differenza reti, C) il numero di reti segnate, D) la posizione disciplinare (B-C-D riferiti a tutte le gare disputate nella fase). In caso di ulteriore parità si procederà al sorteggio ufficiale di qualificazione.

► DISPOSIZIONI DISCIPLINARI

24. **Obblighi - Sanzioni – Provvedimenti Disciplinari**
 - a) la squalifica minima di una giornata dovuta ad espulsione dal terreno di gioco **è automatica** (2 cartellini gialli e/o 1 cartellino rosso). La mancata trascrizione sul Comunicato Ufficiale della squalifica comminata non autorizza il giocatore a disputare la gara successiva all'espulsione.
 - b) scatta la squalifica di una giornata per gli atleti che abbiano raggiunto **la somma di 2 ammonizioni** dall'inizio del Torneo, oltre che la doppia ammonizione in campo e la qualsiasi espulsione dal campo.
 - c) **al termine della Fase a Gironi verranno azzerate le sole ammonizioni (NON le giornate di squalifica comminate).**
 - d) ogni Squadra che raggiungerà **la somma di 2 espulsioni o di 2 giornate di squalifica** dall'inizio del Torneo **sarà soggetta ad una sanzione di € 25,00**; al raggiungimento di **4 espulsioni dal campo o di 4 giornate di squalifica l'ammenda sarà di ulteriori € 25,00.**
 - e) **Presentazione in campo:** la mancata presentazione in campo di una squadra comporterà **una sanzione di € 50,00, un punto di penalizzazione in classifica (fase a gironi) e la perdita della gara con il punteggio di 0 a 3.**
 - f) **In caso di rinuncia comunicata entro le ore 12.00 del giorno in cui è in calendario** la gara da disputare, non si applicherà il solo punto di penalizzazione (sanzione e perdita della gara come da comma e).
 - g) **Tempo di attesa:** il tempo di attesa per la presentazione della squadra in campo è **di 5 minuti**. Trascorso tale tempo alla squadra verrà comminata la sanzione di **€ 20,00**; in tutti i casi in cui il ritardo sia superiore ai **15 minuti** si applica il disposto di cui al precedente comma e).
 - h) **Distinta di gara:** le squadre che non presenteranno all'Arbitro prima dell'inizio della gara la Distinta giocatori, debitamente compilata, saranno soggette ad un'ammenda di **€ 10,00** (prima violazione) € 20,00 (seconda violazione) € 30,00 (terza violazione) ecc.
 - i) **Pallone gara:** le squadre che non metteranno a disposizione del Direttore di gara i palloni gara, saranno soggette ad un'ammenda di **€ 15,00** (prima violazione) € 30,00 (seconda violazione) € 45,00 (terza violazione) ecc.

- j) **Muta da gioco:** le squadre che non indosseranno le divise da gioco ufficiali del Torneo 2016, **anche nel caso di portieri non autorizzati**, saranno soggette ad un'ammenda di **€ 50,00**.
- k) **Responsabilità Soggettiva:** le squadre saranno ritenute direttamente responsabili per il comportamento violento e antisportivo perpetrato dagli atleti tesserati, e saranno perciò soggette a sanzioni e provvedimenti disciplinari.
- l) **Responsabilità Oggettiva:** le squadre saranno ritenute responsabili anche per il comportamento violento e antisportivo o per le intemperanze dei Dirigenti, degli Accompagnatori e dei Sostenitori, e saranno quindi soggette a sanzioni e provvedimenti disciplinari.
- m) Per quanto non espressamente richiamato si rimanda alla **"TABELLA ANALITICA Provvedimenti e Sanzioni"**, alle "Norme Generali ASI ed ai "Regolamenti di Giustizia ASI e CONI", che costituiscono parte integrante del regolamento del Torneo.
- n) Le Squadre e gli Atleti che si renderanno colpevoli di comportamenti scorretti, violenti ed antisportivi, e/o di gravi atti di intemperanza e di inciviltà verso persone o cose, potranno essere esclusi dalla Manifestazione con provvedimento immediato e insindacabile del C. O..
- o) **L'esclusione della squadra dalla Manifestazione comporterà un'ammenda di € 100,00.**
- p) **L'esclusione di un giocatore dalla Manifestazione comporterà un'ammenda di € 75,00.**
25. **Le Ammende e le Sanzioni Pecuniarie dovranno essere regolarizzate al C. O. prima dell'inizio dell'incontro successivo, pena l'immediata esclusione della squadra dal Torneo.**
26. Ricorso sanzioni: data la particolare natura della Manifestazione non sarà ammesso o accolto alcun ricorso avverso i provvedimenti e le sanzioni disciplinari adottate dal Comitato Organizzatore.
27. **Le decisioni e i provvedimenti adottati dal Comitato Organizzatore sono inappellabili.**

► DISPOSIZIONI FINALI E DI CARATTERE GENERALE

28. **Premiazioni:** prime 4 squadre classificate, capocannoniere, miglior portiere, miglior giocatore della Finale 1°/2° posto.
29. I Comunicati Ufficiali relativi agli incontri disputati con classifiche, ammonizioni ed espulsioni, verranno pubblicati sul sito ufficiale della manifestazione www.areasport.org ed affissi presso il Bottagisio Sport Center.
30. **Area Sport, ASI Verona e il Comitato Organizzatore** declinano ogni responsabilità per incidenti o danni che possono verificarsi prima, durante e dopo lo svolgimento della gara, salvo quanto previsto dai rapporti assicurativi ASI Italia.
31. **Il Comitato Organizzatore** si riserva inoltre la facoltà di adire le vie legali nei confronti delle squadre, degli atleti, dei dirigenti e dei sostenitori, che si rendano responsabili di gravi atti di intemperanza e violenza verso persone o cose durante lo svolgimento del Torneo.

Il Comitato Organizzatore

Verona, 2 giugno 2016



SEGUICI SU



AREASPORTVR



AREASPORTVR



AREA SPORT MAGAZINE

AREA SPORT È ANCHE IN TV SU TELEARENA E TELEARENA SPORT E IN RADIO SU RADIOVERONA

AREA SPORT SSD a R.L. – ASD AREASPORT

Organizzazione Tecnica ■ Segreteria Organizzativa

Via Sansovino 16 – 37138 Verona (zona stadio) - tel. 045/57.58.37 - fax 045/57.54.79

www.areasport.org - info@areasport.org