

GIRONE 1 – anni 2012/2013

SAN MARCO B.M. (2012/2013)
NUOVA COMETA A (2012)
NUOVA COMETA B (2013)
VIRTUS SOCCER (2013)

GIRONE	CAMPO	ORARIO	SQUADRE	
1	CAMPO 5	9.00	SAN MARCO B.M.	NUOVA COMETA B
1	CAMPO 5	9.20	NUOVA COMETA A	VIRTUS SOCCER
1	CAMPO 5	9.40	SAN MARCO B.M.	NUOVA COMETA A
1	CAMPO 5	10.00	VIRTUS SOCCER	NUOVA COMETA B
PREMIAZIONI CON IL PAPÀ DEL GNOCO E LA SUA CORTE ORE 10.30 CAMPO N° 5				
1	CAMPO 5	11.20	VIRTUS SOCCER	SAN MARCO B.M.
1	CAMPO 5	11.40	NUOVA COMETA B	NUOVA COMETA A

Regolamento di gioco:

Composizione squadre: 5 giocatori di movimento + 1 portiere

Cambi giocatori: volanti ad eccezione del portiere (a gioco fermo).

Durata gare: un tempo unico da 15 minuti

Rimesse laterali: da effettuarsi con le mani.

Rimesse dal fondo: i giocatori della squadra avversaria dovranno rispettare una distanza di 10 metri.

Palloni gara: n. 4 rimbalzo normale forniti dall'organizzazione.

GIRONE 2 – anno 2011

HELLAS VERONA
ATLAS VR 83
PESCANTINA SETTIMO
AVESA H.S.M.
AURORA CAVALPONICA
BELFIORESE

GIRONE	CAMPO	ORARIO	SQUADRE	
2	CAMPO 6	9.00	HELLAS VERONA	ATLAS VR 83
2	CAMPO 6	9.15	PESCANTINA SETTIMO	AVESA H.S.M.
2	CAMPO 6	9.30	AURORA CAVALPONICA	BELFIORESE
2	CAMPO 6	9.45	AVESA H.S.M.	HELLAS VERONA
2	CAMPO 6	10.00	ATLAS VR 83	AURORA CAVALPONICA
2	CAMPO 6	10.15	BELFIORESE	PESCANTINA SETTIMO
PREMIAZIONI CON IL PAPÀ DEL GNOCO E LA SUA CORTE ORE 10.30 CAMPO N° 5				
2	CAMPO 6	11.15	HELLAS VERONA	BELFIORESE
2	CAMPO 6	11.30	AVESA H.S.M.	ATLAS VR 83
2	CAMPO 6	11.45	PESCANTINA SETTIMO	AURORA CAVALPONICA
2	<u>CAMPO 5</u>	12.00	BELFIORESE	AVESA H.S.M.
2	<u>CAMPO 6</u>	12.00	PESCANTINA SETTIMO	ATLAS VR 83
2	<u>CAMPO 5</u>	12.15	AURORA CAVALPONICA	HELLAS VERONA
2	<u>CAMPO 6</u>	12.15	ATLAS VR 83	BELFIORESE
2	<u>CAMPO 5</u>	12.30	HELLAS VERONA	PESCANTINA SETTIMO
2	<u>CAMPO 6</u>	12.30	AVESA H.S.M.	AURORA CAVALPONICA

Regolamento di gioco:

Composizione squadre: 5 giocatori di movimento + 1 portiere

Cambi giocatori: volanti ad eccezione del portiere (a gioco fermo).

Durata gare: un tempo unico da 10 minuti

Rimesse laterali: da effettuarsi con le mani.

Rimesse dal fondo: i giocatori della squadra avversaria dovranno rispettare una distanza di 10 metri.

Palloni gara: n. 4 rimbalzo normale forniti dall'organizzazione.